

Utilisez le projet fourni dans `tp4.tar.gz`, comme pour les TP précédents (importez-le sous Eclipse, configurez l'exécution de `MyTest.java` pour qu'il reçoive un fichier en entrée).

Ce TP comporte trois parties et s'appuie sur le CM4, à partir de la slide 29 sur l'analyse des expressions disponibles. Il y a 2 fichiers à rendre au final.

Partie 1: analyse des expressions disponibles (fichier `TP4AvailableExpressions.java`)

Complétez les fonctions `build()`, `onePass()` et `isFixedPoint()` du fichier pour construire une analyse des expressions disponibles. Lancer `MyTest` pour voir les différentes étapes du calcul de point fixe de l'analyse obtenue.

Attention, lors du CM4, nous avons laissé un ? sur la définition de Kill et Gen (slide 33) pour cette analyse. Vous devez d'abord trouver l'algorithme puis l'implémenter. N'hésitez à faire valider votre algorithme par le chargé de TP en séance. Pour cette partie, nous vous demandons de ne pas traiter les expressions de type `ReadExpr`. Ce sera l'objet de la partie 3.

Partie 2: optimisation par élimination des expressions communes (fichier `TP4CSE.java`)

En utilisant le résultat de l'analyse de la partie 1, implémentez l'optimisation présentée sur le slide 36 du CM4.

Afin d'optimiser l'usage d'une expression e en un point n ,

```
n: x = e
```

par une affectation plus simple

```
n: x = tmp
```

il vous faudra vous assurer que e est bien *disponible* au point n , mais aussi déterminer les différents points de définitions qui ont stocké l'évaluation de e dans une variable. Pour ce faire, nous vous conseillons de faire un parcours (de graphe) en arrière à partir du point n pour rechercher les différentes définitions correspondantes.

Vous aurez besoin de générer des noms de variables fraîches et nous vous fournissons pour cela la classe `FreshIdentGenerator` avec un exemple d'utilisation.

Partie 3: expression symboliques pour les lectures mémoires (fichier `TP4AvailableExpressions.java`)

Reprenez la partie 1, en ajoutant la gestion des expressions de type lecture mémoire. Complétez pour cela la classe `ReadExpr` et modifiez l'analyse de flot de donnée. Cette modification devra permettre à votre transformation de la partie 2 de gérer des programmes avec des lectures redondantes.

Nous vous invitons à tester le résultat final de ce TP sur le programme `examples/rtl/TP4Challenge.rtl`